



# Olivier Cléro

## SOFTWARE ENGINEER

Je suis ingénieur en Informatique, et je possède une forte affinité pour le C++ ainsi que pour l'UI et l'image.

✉ oclero@hotmail.com 📞 06 86 66 99 40 📍 Paris 05

🌐 [linkedin.com/in/oclero](https://www.linkedin.com/in/oclero) 🐙 [github.com/oclero](https://github.com/oclero) 🏠 [gitlab.com/oclero](https://gitlab.com/oclero)

## Expérience professionnelle

### Software Engineer

2019-2020 — DASHLANE, PARIS

[Dashlane](#) est une application sécurisée de gestion et de remplissage automatique d'identifiants/mots de passe.

- Développement de la nouvelle application Windows UWP. Front-end en C#/XAML, avec backend TypeScript tournant sur un engine JS maison, et modules C++ pour la cryptographie.
- Développement d'une bibliothèque de composants UI (Design System) pour l'application web (TypeScript/React).

### Software Engineer & Designer

2014-2018 — AROBAS MUSIC, LILLE

Arobas Music est l'éditeur de [Guitar Pro](#), un logiciel d'édition de tablatures et de partitions de musique multi-plateforme très populaire.

- Développement de l'UI de de Guitar Pro 7 en C++14/Qt5.
- Design de l'UI/UX et du produit (logos, packaging, web, vidéos).

### Software Developer (Stage de fin d'études)

2013 — IT LINK, RENNES

- Développement de composants UI pour une application de traitement du signal (Java/Netbeans).
- Développement d'algorithmes de traitement du signal en C++.

## Études

### Diplôme d'Ingénieur en Informatique

2008-2013 — INSA, RENNES

- **Théorie de l'informatique** : Grammaires formelles, Compilateurs, Complexité, Logique séquentielle, Architecture, Paradigmes de programmation (objet, fonctionnel, par contraintes), Calcul parallèle et distribué, Méthodes de vérification formelle, Data Mining, Bases de données, Sécurité, Cryptographie.
- **Projets notables** : Bibliothèque Java de programmation chimique, écriture d'un compilateur, jeu vidéo en C# avec core en C++.

### Baccalauréat Scientifique

- Spécialité Mathématiques, Mention Très Bien

## Compétences techniques

### Développement logiciel

- **Langages** : C++11/14/17, C, C#/XAML, QML, Lua, Python, JavaScript, TypeScript, PHP/HTML/CSS, Assembleur x86, OCaml, Prolog.
- **Bibliothèques** : Qt5 (expertise), WPF/UWP (expertise), OpenGL, React/Redux.
- **Plateformes** : Windows, Linux, OS X, Web.
- **Outils** : Git, SVN, CMake, Visual Studio, Qt Creator, XCode, VSCode.

### Infographie, design et illustration

- **Outils** : Photoshop, Illustrator, InDesign, Adobe XD, Sketch, Lunacy, Aseprite, Premiere, After Effects, Blender.
- Design UX/UI, identité visuelle, illustration numérique et traditionnelle, 3D.

### Langues

- Français (langue maternelle), Anglais (courant).

## Projets personnels

### Secrétaire de l'association Solarus Labs

DEPUIS 2011

- Développement de [Solarus](#), un moteur de jeu 2D libre et open-source en C++, avec API Lua, IDE en QtWidgets/C++ et gestionnaire de jeux en QML/C++.
- Communication publique autour du projet.
- Développement du site web (moteur PHP, pages en Markdown).
- Design de l'identité visuelle du projet (logos, images, vidéos).
- Développement de 5 jeux (programmation gameplay en Lua, art).

### Dessin et graphisme

- Réalisation de [bandes-dessinées et illustrations](#) en amateur.
- Design graphique pour des associations (affiches, flyers, etc.)

### Musique

- Composition, enregistrement et production d'un album de rock alternatif avec une amie (en cours de réalisation).



# Olivier Cléro

## SOFTWARE ENGINEER

I'm a software engineer with a strong affinity for C++, UI and Image.

✉ oclero@hotmail.com 📞 +33 686 669 940 📍 Paris 05, France

🌐 [linkedin.com/in/oclero](https://www.linkedin.com/in/oclero) 🐙 [github.com/oclero](https://github.com/oclero) 🏠 [gitlab.com/oclero](https://gitlab.com/oclero)

## Professional experience

### Software Engineer

2019-2020 — DASHLANE, PARIS

[Dashlane](#) is a secured password manager application that also provides automatic identifier/password filling.

- Windows UWP app development. C#/XAML front-end, TypeScript backend running on custom JS engine, with C++ modules for cryptography.
- UI library development (a.k.a. Design System) for the webapp (TypeScript/React).

### Software Engineer & Designer

2014-2018 — AROBAS MUSIC, LILLE

Arobas Music is the publisher of [Guitar Pro](#), a popular multiplatform tablature and music score editor.

- Guitar Pro 7 UI development in C++14/Qt5.
- UI/UX and product design (logos, packaging, web, videos).

### Software Developer (End-of-studies internship)

2013 — IT LINK, RENNES

- UI development for a DSP application (Java/Netbeans).
- DSP algorithms development (C++).

## Studies

### Computer Science Engineer diploma

2008-2013 — INSA, RENNES

- **Computer science:** Formal grammars, compilers, complexity, Sequential logic, Architecture, Paradigms (object, functional, constraint), parallel and distributed computing, Formal verification methods, Data mining, Databases, Security, Cryptography.
- **Noteworthy projects:** Java library for chemical programming, compiler programming, video game in C# with C++ core.

### Scientific Baccalaureate

- Mathematics Option, Jury honors ("Mention Très Bien").

## Technical skills

### Software development

- **Languages:** C++11/14/17, C, C#/XAML, QML, Lua, Python, JavaScript, TypeScript, PHP/HTML/CSS, x86 Assembly, OCaml, Prolog.
- **Libraries:** Qt5 (expertise), WPF/UWP (expertise), OpenGL, React/Redux.
- **Platforms:** Windows, Linux, OS X, Web.
- **Tools:** Git, SVN, CMake, Visual Studio, Qt Creator, XCode, VSCode.

### Computer graphics, design & drawing

- **Tools:** Photoshop, Illustrator, InDesign, Adobe XD, Sketch, Lunacy, Aseprite, Premiere, After Effects, Blender.
- UX/UI Design, Graphic Design, Digital and Traditional Art, 3D.

### Languages

- French (native speaker), Anglais (fluent).

## Personal projects

### Solarus Labs secretary

SINCE 2011

- Development of [Solarus](#), a free and open-source 2D game engine in C++, with a Lua API, a QtWidgets/C++ IDE and game launcher in QML/C++.
- Public communication for the project.
- Development of the website (PHP engine, Markdown content).
- Graphic design for the project (logos, images, videos).
- Development of 5 games (gameplay programming in Lua, art).

### Art and design

- Amateur [comic books and traditional art](#).
- Graphic design for nonprofit organizations (posters, flyers, etc.)

### Music

- Composing/recording/producing of an alternative rock album with a friend (work in progress).